

목 차

1. Crownix Report 6.0 실행	2
1.1. Crownix Report 6.0 설치	2
1.2. Crownix Report 6.0 실행	4
1.3. Crownix Report Designer 에서의 기능 실행	4
2. 객체에 대하여	10
2.1. 객체	10
2.2. 입력 모드 / 선택 모드 / 셀 마킹 모드	10
2.3. 객체 선택과 편집	11
3. 표	23
3.1. 표의 구성 요소	23
3.2. 표 작성	24
3.3. 표의 선택 및 블록 지정	26
3.4. 표 삭제	28
3.5. 표에 글쓰기	28
3.6. 표의 셀 편집하기	29
4. 객체 그리기	32
4.1. 객체 그리기	32
4.2. 객체의 수정 – 선택 표시점과 제어점	32
4.3. 그리기 객체의 종류	33
4.4. 선 속성	34
4.5. 면 속성	37

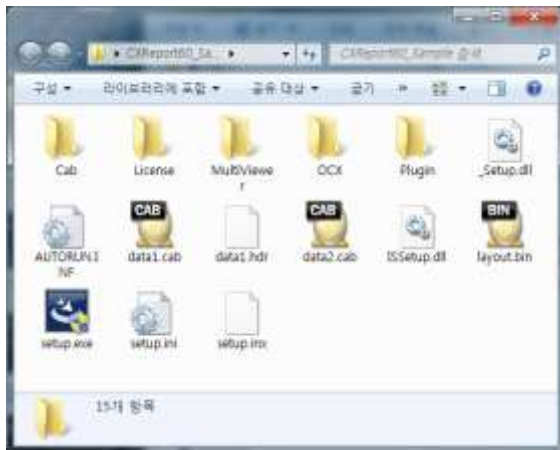
1. Crownix Report 6.0 실행

Crownix Report 6.0 을 설치하고 실행하는 방법을 설명합니다.

1.1. Crownix Report 6.0 설치

1.1.1. Crownix Report 6.0 설치 CD 구성

Crownix Report 6.0 설치 CD 는 아래의 그림과 같은 폴더와 파일로 구성됩니다.



□ **./Setup.exe**

Crownix Report Designer 6.0 와 EXE Viewer 를 함께 설치하는 파일입니다.

□ **./Cab/rdbarcode10.cab**

TBarcode 10.0 모듈을 설치하는 Cab 파일입니다. 보고서 내에서 바코드 객체를 사용한 경우에는 Crownix Report 6.0 ActiveX Viewer 외에 TBarcode 10.0 모듈도 함께 배포해야 합니다.

□ **./Cab/rdpdf50.cab**

PDF 변환 모듈을 설치하는 Cab 파일입니다. 완성된 보고서를 pdf 파일로 변환하고자 하는 경우에는 Crownix Report 6.0 ActiveX Viewer 외에 PDF 변환 모듈도 함께 배포해야 합니다.

□ **./Cab/cxviewer60.cab**

Crownix Report 6.0 ActiveX Viewer 를 설치하는 Cab 파일입니다.



Crownix Report 6.0 for Unicode 버전에서는 cxviewer60u.cab 파일이 제공됩니다.

□ **./Cab/SmartUpdate.cab**

SmartUpdate 모듈을 설치하는 Cab 파일입니다. 각 모듈에 대한 배포를 Cab 파일 방식으로 하는 것이 아니라 SmartUpdate 방식으로 할 때 사용합니다.



SmartUpdate 모듈에 대한 자세한 설명은 별도로 제공하는 SmartUpdate 설명서 .doc 파일의 내용을 참조하십시오. SmartUpdate 설명서 .doc 파일은 Crownix Report 6.0 이 설치된 폴더인, C:\Program Files\M2Soft\Crownix Report 6.0\Examples\SmartUpdate 폴더 안에 있습니다.

□ **./Cab/teechart7.cab**

TeeChart 7.0 모듈을 설치하는 Cab 파일입니다. 이 파일은 TeeChart7 버전의 Crownix Report 를 설치할 때 제공됩니다. 보고서 내에서 차트 객체를 사용한 경우에는 Crownix Report 6.0 ActiveX Viewer 외에 TeeChart 7.0 모듈도 함께 배포해야 합니다.

□ **./Cab/rdchartdir.cab**

ChartDir5 모듈을 설치하는 Cab 파일입니다. 이 파일은 ChartDir5 버전의 Crownix Report 를 설치할 때 제공됩니다. 보고서 내에서 차트 객체를 사용한 경우에는 Crownix Report 6.0 ActiveX Viewer 외에 ChartDir5 모듈도 함께 배포해야 합니다.



Crownix Report 6.0 for Unicode 버전에서는 rdchartdir_u.cab 파일이 제공됩니다.

□ **./Manual**

Crownix Report 6.0 에서 제공하는 매뉴얼 파일이 들어있는 폴더입니다.

□ **./OCX/cx60_ocx_setup.exe**

Crownix Report 6.0 ActiveX Viewer 를 설치하는 파일입니다. Tbarcode 10.0, TeeChart 7.0, PDF 변환 모듈 등도 함께 설치됩니다.



Crownix Report 6.0 for Unicode 버전에서는 cx60u_ocx_setup.exe 파일이 제공됩니다.

□ **./MultiViewer/CX60_Multiviewer_Setup.exe**

Crownix Report 6.0 Java Viewer 를 설치하는 파일입니다.

□ **./Plugin/CX60_plugin_Setup.exe**

Crownix Report 6.0 Plug-in Viewer 를 설치하는 파일입니다.

□ **./License/rd60.license**

Crownix Report 6.0 를 설치, 실행 시 필요한 라이선스 파일입니다.



Java Viewer 와 Plug-in Viewer 의 설치 파일은 요청시에만 제공됩니다.

1.1.2. Crownix Report 6.0 설치

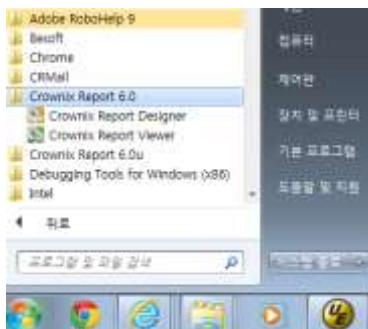
Crownix Report 6.0 설치 CD 를 CD-ROM 드라이브에 넣고 Setup.exe 파일을 실행시키면 Crownix Report Designer 와 Crownix Report EXE Viewer 가 함께 설치됩니다.

설치 시 설치 경로를 변경하지 않았다면 기본적으로 C:\Program Files\M2Soft\Crownix Report 6.0 폴더에 설치됩니다. 설치된 폴더 내의 Examples 폴더에는 Crownix Report 6.0 에서 기본적으로 제공하는 샘플 파일이 들어있습니다.

이때, Crownix Report 6.0 ActiveX Viewer 는 함께 설치되지 않습니다. ActiveX Viewer 도 함께 설치하고 싶은 경우에는 ./OCX/cx60_ocx_setup.exe 파일을 별도로 실행시켜야 합니다.

1.2. Crownix Report 6.0 실행

Crownix Report 6.0 을 설치하면 윈도우 시작 메뉴의 프로그램에 Crownix Report 6.0 폴더가 생성되고, 그 아래에 Crownix Report Designer / Viewer 아이콘이 생성됩니다.



Crownix Report Designer 는 보고서 양식 파일을 작성할 수 있는 에디팅 툴입니다.

Crownix Report Viewer 는 작성한 양식 파일에 데이터를 연동하여 실제 보고서를 생성하는 뷰잉 툴입니다.

1.3. Crownix Report Designer 에서는의 기능 실행

Crownix Report Designer 를 통해 양식 파일을 작성할 때, 필요한 기능들은 리본메뉴, 팝업 메뉴, 도구 모음, 메뉴 단축키 등을 이용하여 사용할 수 있습니다.

1.3.1. 리본메뉴를 통한 실행

Crownix Report Designer 6.0 에서는 리본메뉴를 제공합니다. 리본메뉴의 각 아이콘 버튼을 마우스로 클릭하면 해당 기능이 수행됩니다.

만약 리본메뉴의 아이콘 버튼이 어떤 기능을 수행하는 지 모를 경우, 버튼 위에 마우스 포인터를 2~3 초간 올려 놓으면 풍선 도움말로 기능명(메뉴명)이 나타납니다.



1.3.2. 도구 모음을 통한 실행

주요 기능의 빠른 실행을 위해 Crownix Report Designer 6.0 에서는 표 도구 모음을 제공합니다. 도구 모음의 각 아이콘 버튼을 마우스로 클릭하면 해당 기능이 수행됩니다.

만약 도구 모음의 아이콘 버튼이 어떤 기능을 수행하는 지 모를 경우, 버튼 위에 마우스 포인터를 2~3 초간 올려 놓으면 풍선 도움말로 기능명(메뉴명)이 나타납니다.

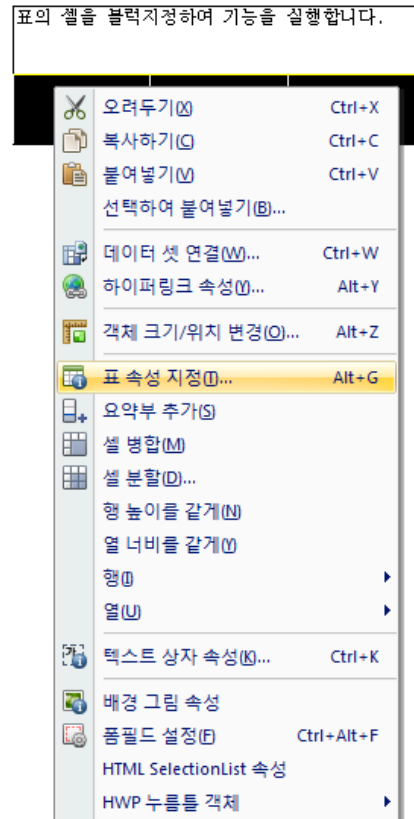
1.3.3. 팝업 메뉴를 통한 실행

Crownix Report 6.0 에서는 다양한 팝업 메뉴를 제공합니다. Crownix Report Designer 의 프로젝트 창이나 문서작업창 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 해당 위치에서 제공하는 팝업 메뉴가 나타납니다. 이때, 원하는 메뉴를 선택할 수 있습니다.

객체를 선택하거나 블록 지정을 한 경우에도 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 팝업 메뉴를 표시할 수 있습니다. 이 경우에도 해당 조건에 맞는 팝업 메뉴가 나타납니다.



[텍스트 상자 객체 선택 시 Pop-up 메뉴]

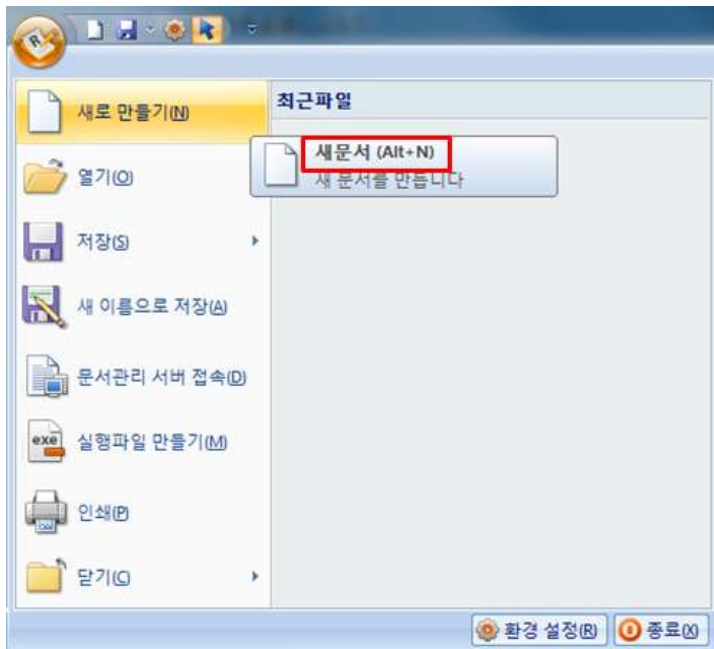


[표 블록 지정 시 Pop-up 메뉴]

1.3.4. 단축키를 통한 실행

단축키란, 특정 기능을 메뉴나 마우스를 사용하지 않고 <Alt> 또는 <Ctrl> 키와 문자 키를 조합하여 빠르게 실행시킬 수 있는 기능입니다. 즉, 하나 이상의 키를 눌러 특정 기능을 수행시킬 수 있습니다.

모든 기능에 단축키가 제공되는 것은 아닙니다. 단축키가 제공되는 기능과 해당 단축키는 풍선메뉴에서 확인할 수 있습니다.



- Crownix Report Designer 6.0 에서 제공하는 단축키는 다음과 같습니다.

메인		홈		편집	
새로만들기	Alt+N	문서 속성	Alt+L	원래대로	Ctrl+Z
열기	Alt+O	환경 설정	Alt+R	다시 실행	Ctrl+Y
닫기	Alt+C	파라미터 값 입력	Alt+I	전체 선택	Ctrl+A
저장	Alt+S	Report Viewer 로 미리 보기	Alt+F10 F5	잘라내기	Ctrl+X
인쇄	Ctrl+P	Java Viewer 로 미리 보기	Alt+F12	복사하기	Ctrl+C Ctrl+Ins
종료	Alt+X	ActiveX Viewer 로 미리 보기	Alt+F11	붙여넣기	Ctrl+V Shift+Ins
도움말	F1	웹 미리 보기 환경 설정	Alt+J	지우기	Del
		데이터베이스 접속	Ctrl+T	그룹 묶기	Ctrl+E
		쿼리 정의	Ctrl+Q	그룹 풀기	Ctrl+D
		데이터 셋 연결	Ctrl+W	앞에 놓기	Ctrl+N
		스크립트	Ctrl+S	뒤에 놓기	Ctrl+L

4. 보고서 작성 기초

표		삽입		맞추기	
선 속성 모드(위)	Ctrl+F9	특수 문자 입력	Ctrl+M	텍스트 상자 속성	Ctrl+K
				본문 객체 속성	Ctrl+B
				표 속성	Alt+G
				차트 속성	Ctrl+J
				바코드 속성	Ctrl+R
				페이지 연결 옵션	Ctrl+H
				서식 지정	Ctrl+U
				페이지 가상선 위치 지정	Alt+M
				객체 크기/위치 변경	Alt+Z
				목차 필드 지정	Ctrl+I
				하이퍼링크 속성	Alt+Y

- **Crownix Report 6.0 EXE Viewer** 에서 제공하는 단축키는 다음과 같습니다.

파일		찾기		기타	
열기	Ctrl+O	문자열 찾기	Ctrl+F	도움말	F1
저장	Ctrl+S	지정 페이지로	Ctrl+G	새로 고침	F5
일부 페이지 저장	Ctrl+T			확대/축소	Ctrl+Z
프로젝트 파일 열기	Ctrl+K			잘라내기	Ctrl+X
프로젝트 파일 닫기	Ctrl+Q			복사하기(편집 모드)	Ctrl+C Ctrl+Ins
목차 트리 생성	Ctrl+L			붙여넣기(편집 모드)	Ctrl+V Shift+Ins
인쇄	Ctrl+P			지우기(편집 모드)	Del

종료	Alt+X				
----	-------	--	--	--	--

2. 객체에 대하여

객체에 대한 설명과 크기 조정, 이동, 정렬, 삭제 등의 기능에 대해 설명합니다.

2.1. 객체

객체란 문서를 이루는 최소 단위입니다. 모든 객체는 크기 조정과 이동 기능 등의 기본적인 기능을 갖고 있습니다. 또한 종류에 따라 객체 고유의 속성과 데이터를 가질 수 있습니다. 객체를 클릭하면 하단에 위치한 상태바에 객체의 이름을 표시해 줍니다.



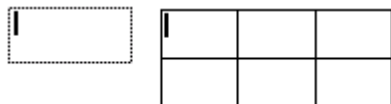
[객체 표시 상태 바]

[Report Designer 객체들]

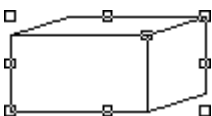
2.2. 입력 모드 / 선택 모드 / 셀 마킹 모드

□ 입력 모드

입력 모드는 **텍스트 상자나 표의 셀**에 대해서만 유효한 기능을 수행할 수 있는 상태입니다. 입력 모드 상태에서 텍스트 상자나 표의 셀을 **클릭**하거나 선택 모드 상태에서 텍스트 상자나 표의 셀을 **더블 클릭**하면 **I** 커서가 깜빡입니다. 이 상태가 되면 **글자를 입력**할 수 있습니다.

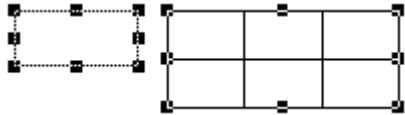


텍스트 상자나 표 이외의 객체에는 글자를 입력할 필요가 없기 때문에 입력 모드가 아무런 의미도 없습니다. 그러므로, 입력 모드 상태라 할지라도 텍스트 상자나 표 이외의 객체를 클릭하면 아래 그림과 같은 마킹 상태로 객체가 선택됩니다.



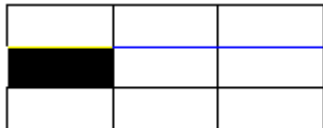
□ 선택 모드

선택 모드는 **모든 객체**에 대해 유효한 기능을 수행할 수 있는 상태입니다. 선택 모드 상태에서 객체로 마우스 커서를 가져가 왼쪽 버튼을 클릭하면 객체가 **마킹**됩니다. 이 상태가 되면 객체의 크기 변경, 위치 이동, 색상 지정 등의 기능을 수행할 수 있습니다.



□ 셀 마킹 모드

표 객체에 대해서만 유효한 기능을 수행합니다. 표의 셀을 대해 특정 기능을 적용하거나 색상 지정 등을 할 수 있는 상태입니다. 입력 모드 상태에서만 셀 마킹 모드로의 전환이 가능합니다.




2.3. 객체 선택과 편집

2.3.1. 객체 선택 방법


객체를 선택할 때, 객체 전체를 선택할 수도 있지만 표나 텍스트 상자 객체의 경우는 객체의 일부분만 블록 지정하여 선택할 수도 있습니다. 객체 전체 선택은 속성 적용 시 선택 객체의 전체에 영향을 미치며 블록 지정은 지정된 표의 셀이나 텍스트 상자의 일부에만 속성이 적용됩니다.

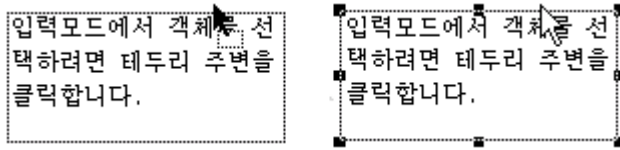
2.3.1.1. 메뉴를 이용한 선택 방법

[홈]-[편집]-[선택] () 을 선택하면 선택 모드 상태로 전환됩니다. 선택 모드 상태에서 객체 위로 마우스 커서를 가져가 왼쪽 마우스 버튼을 클릭하면 객체가 선택됩니다.

2.3.1.2. 메뉴를 이용하지 않고 선택하는 방법

텍스트 상자 또는 표의 셀에 글자를 입력할 수 있는 입력 모드 상태에서 굳이 툴바나 메뉴를 이용하지 않고도 객체를 선택하는 것이 가능합니다.

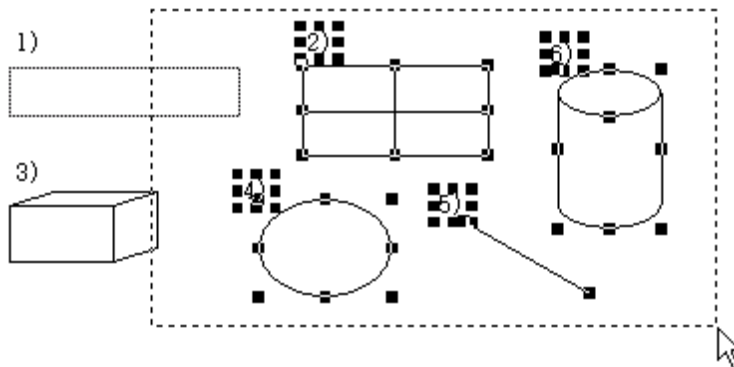
다음 그림과 같이 텍스트 상자 또는 표의 테두리 근처로 마우스 커서를 가져가면 커서의 모양이  모양으로 변경됩니다. 이 상태에서 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면 선택 모드 상태로 전환되면서 객체가 선택됩니다.



2.3.1.3. 선택 모드 상태에서 다중 객체 선택 방법

기본적으로 객체는 한 번 클릭으로 하나의 객체만 선택 가능합니다. 새롭게 객체를 선택하면 이전에 선택되었던 객체에 대해서는 마킹이 해제됩니다. 그러나, **마우스 드래그**나 **<Shift> 키**를 이용하면 여러 개의 객체를 동시에 선택하는 것이 가능합니다.

□ 마우스 드래그



드래그한 **영역 내의 모든 객체들이 동시에 선택**됩니다. 마우스 드래그를 한 영역은 가상선으로 표시됩니다.

□ <Shift+마우스 왼쪽 버튼> 클릭

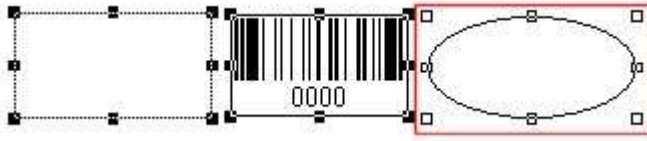
키보드 상의 **Shift** 키를 누른 상태에서 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면 이전 객체의 마킹 상태가 유지되면서 새로운 객체도 선택 가능합니다. **<Shift> 키**를 누르고 있는 동안 클릭한 모든 객체가 동시에 선택됩니다.

□ 기준 객체에 대해

기준 객체란 동시에 두 개 이상의 객체가 선택된 경우, **기준이 되는 객체**를 말합니다.

여러 객체를 동시에 선택하는 경우, **마지막에 선택된 객체가 기준 객체**가 되며 다른 객체와 달리 **마크 포인트**가 속이 빈 사각형 모양입니다.

기준 객체를 이용하면 객체 크기 맞춤이나 객체 정렬 등의 작업을 효율적으로 수행할 수 있습니다. 다수의 객체를 동시에 선택하여 **[편집]-[객체 정렬]**메뉴나 **[맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경]** 대화상자를 이용하여 크기를 변경하거나 정렬을 할 경우, 기준 객체와 동일하게 조정됩니다.



2.3.1.4. 입력 모드 상태에서 다중 셀 선택 방법

기본적으로 입력 모드 상태에서는 표의 셀을 클릭하면 커서가 깜빡이며 글자를 입력할 수 있는 상태가 됩니다. 표의 셀에 색상을 적용하거나 특수한 기능을 부여하기 위해서는 **셀 마킹 상태**로 전환해야만 합니다. 셀 마킹 모드로의 전환을 위해서는 마우스 드래그를 하거나 **<Shift>** 키를 이용합니다.

□ 마우스 드래그

표 객체 영역 내에서 드래그한 **영역 내의 모든 셀이 동시에 선택**됩니다.

표 블록지정					

□ <Shift+마우스 왼쪽 버튼> 클릭

Shift 키를 누른 상태에서 셀을 클릭하면 됩니다. 이 때, **<Shift>** 키를 누르고 있는 동안에는 클릭한 모든 셀이 동시에 마킹됩니다.

2.3.1.5. 대화상자를 띄운 상태에서 객체 선택

Crownix Report Designer에서는 기능 적용을 위해 많은 대화상자가 제공됩니다. 기능 특성에 따라 **모달리스(Modalless)** 형태로 제공되는 대화상자와 **모달(Modal)** 형태로 제공되는 대화상자가 있습니다. **모달리스** 방식은 대화상자를 띄운 후에도 텍스트 상자나 표의 셀 선택이 가능합니다. **모달** 방식은 대화상자를 띄운 후, 객체나 메뉴 선택 등이 불가능한 상태가 됩니다.

모달 대화상자의 경우에는 먼저 객체를 선택하고 대화상자를 띄워 원하는 기능을 적용합니다. **모달리스** 대화상자의 경우에는 먼저 대화상자를 띄우고 객체를 선택하여 원하는 기능을 적용합니다.

모달리스 대화상자를 띄운 후 표 객체를 선택하면 **셀 마킹** 상태로 선택되지만 표 이외의 객체는 선택 모드 상태(객체 마킹)로 객체가 선택됩니다.

2.3.1.6. 모든 객체 선택

한 페이지 내의 객체를 모두 선택하려면 **[편집] -[클립보드]-[전체 선택] (한글전체)** 을 선택하거나 단축키 **<Ctrl+A>** 를 누릅니다.

2.3.1.7. 객체 선택 취소


객체를 모두 선택한 후, 선택을 취소하고 싶은 경우에는 객체가 없는 빈 공간에서 마우스 왼쪽 버튼으로 누르면 됩니다.

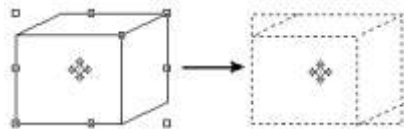
단, 여러 개의 객체가 선택되어 있을 때, 그 중 하나만 취소하려면 선택된 객체 위에 마우스를 위치시키고 **<Shift+마우스 왼쪽 버튼>** 을 누르면 됩니다. 물론, 이 때 다시 **<Shift+마우스 왼쪽 버튼>** 을 누르면 선택이 해제되었던 객체가 다시 선택됩니다.

2.3.2. 객체의 이동


객체를 이동하는 방법에는 **마우스 드래그**나 **키보드의 방향키**를 사용하는 방법과 **[맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경]** 대화상자를 이용하는 방법, 그리고 **컨트롤 라인**을 사용하는 방법 등이 있습니다.

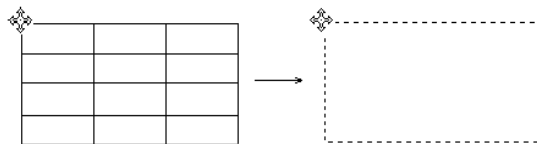
2.3.2.1. 선택 모드시 객체의 이동

이동시킬 객체를 선택하면 마우스 포인터가  모양으로 바뀝니다. 마우스를 드래그하여 원하는 위치로 이동합니다. 이때, 다수의 객체가 선택되어 있으면 모든 객체가 같이 이동합니다. 또는 이동시킬 객체를 선택한 상태에서 방향키를 사용해 객체를 이동시킬 수도 있습니다.



2.3.2.2. 입력 모드시 표의 이동

텍스트 상자나 표는 입력모드 상태에서도 객체 이동이 가능합니다. 텍스트 상자나 표의 왼쪽 상단 모서리에 마우스를 위치시키면  포인터가 나타납니다. 앞에서 설명한 방법과 마찬가지로 마우스 드래그를 한 후, 버튼을 놓으면 텍스트 상자 또는 표가 이동됩니다.



2.3.2.3. 그 외

□ 객체 크기/위치 변경

[맞추기]-[객체 크기/위치 변경] 대화상자를 이용하는 방법은 **1 장 Crownix Report 사용의 8.19**

객체 크기/위치 변경 내용을 참조하십시오.


□ 컨트롤 라인

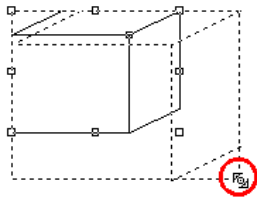
컨트롤 라인을 사용하여 객체를 이동하는 방법은 1장 **Crownix Report** 사용의 9.5.2 **컨트롤 라인을 이용한 위치 조정**의 내용을 참조하십시오.

2.3.3. 객체 크기 조정

객체의 크기를 조정하는 방법에는 마우스 드래그나 <Ctrl+방향키>를 사용하는 방법과 [맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경] 대화상자를 이용하는 방법, 그리고 컨트롤 라인을 사용하는 방법 등이 있습니다.

2.3.3.1. 선택 모드시 크기 조정


마크 포인트에 마우스를 위치시켜  포인터가 나타나면 마우스 왼쪽 버튼을 누른 채 원하는 크기만큼 드래그하여 조정합니다. 또한 크기를 조정할 객체를 선택한 상태에서 <Ctrl+방향키>을 사용해 객체의 크기를 조정할 수도 있습니다.

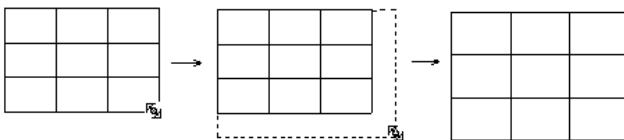


원하는 크기로 조정하고자 하는 경우에는 [맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경]을 통해 정확한 크기를 적용할 수 있습니다.




2.3.3.2. 입력 모드시 크기 조정

텍스트 상자나 표는 객체를 선택하지 않고도 입력모드 상태에서도 크기를 조정할 수 있습니다.

텍스트 상자나 표의 오른쪽 아래 모서리에 마우스를 위치시키면  포인터가 나타납니다. 앞에서 설명한 방법과 마찬가지로 마우스 드래그를 한 후, 버튼을 놓으면 됩니다.



2.3.3.3. 객체 정렬 메뉴를 이용한 크기 조정

[편집]-[객체 정렬]의 가로 크기 맞추기() , 세로 크기 맞추기() , 가로,세로 크기 맞추기()를 이용하면 객체의 크기를 조정할 수 있습니다.

여러 개의 객체를 선택한 후, 버튼을 누르면 기준 객체를 기준으로 선택된 객체의 가로 또는 세로 크기를 똑같이 맞춰줍니다. 만약, 이때 기준 객체가 선택되어 있지 않으면 기준 객체를 선택하라는 메시지가 나타납니다.

2.3.3.4. 그 외

□ 객체 크기/위치 변경

[맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경]대화상자를 이용하는 방법은 1장 Report Designer 사용의 8.19 객체 크기/위치 변경의 내용을 참조하십시오.

□ 컨트롤 라인

컨트롤 라인을 사용하여 객체의 크기를 조정하는 방법은 1장 Crownix Report 사용의 9.5.3 컨트롤 라인을 이용한 크기 조정의 내용을 참조하십시오.

2.3.4. 객체 정렬


객체 정렬이란 2 개 이상의 객체를 일정한 기준으로 정렬하거나 균등한 간격으로 맞추는 기능입니다.

객체를 정렬하는 방법에는 컨트롤 라인을 이용하는 방법과 [편집]-[객체 정렬]을 이용하는 방법, [맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경]대화상자를 이용하는 방법 등이 있습니다.

2.3.4.1. 컨트롤 라인을 이용한 객체 정렬

컨트롤 라인을 기준으로 여러 객체를 수직 방향으로 정렬할 수 있습니다.



 컨트롤 라인에 대한 보다 자세한 이용 방법은 1 장 **Crownix Report** 사용의 9.5 컨트롤 라인의 내용을 참조하십시오.

2.3.4.2. 객체 정렬 메뉴를 이용한 객체 정렬


객체 정렬 메뉴는 [편집]-[객체 정렬] 에 위치합니다

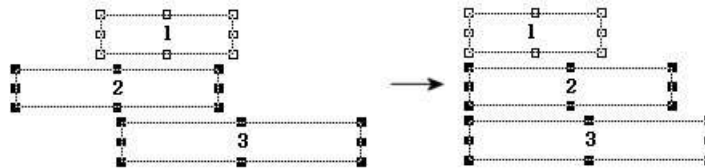


□ 객체 기준 정렬




객체 기준 정렬은 기준 객체를 중심으로 선택된 객체를 상,하,좌,우로 정렬시키는 기능입니다. 종류에는 왼쪽 정렬, 위쪽정렬, 오른쪽 정렬, 아래쪽 정렬이 있습니다.

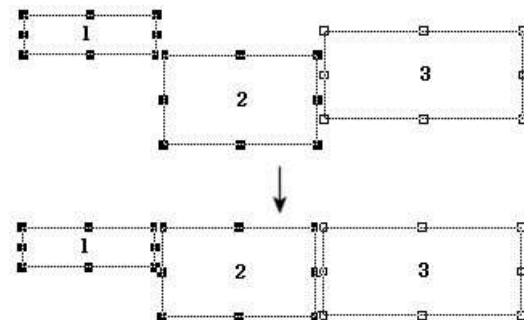
- 1 번 객체를 기준으로 왼쪽 정렬() 버튼을 누르면 아래의 그림과 같이 됩니다.



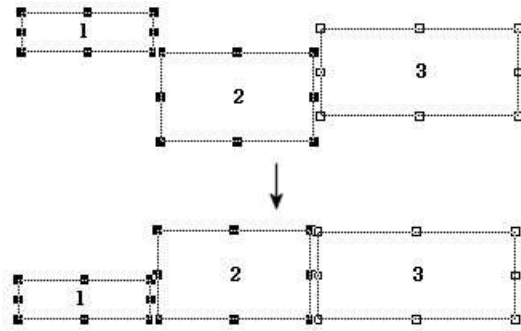
- 1 번 객체를 기준으로 오른쪽 정렬() 버튼을 누르면 아래의 그림과 같이 됩니다.



- 3 번 객체를 기준으로 위쪽 정렬() 버튼을 누르면 아래의 그림과 같이 됩니다.



- 3번 객체를 기준으로 아래쪽 정렬(📏) 버튼을 누르면 아래의 그림과 같이 됩니다.

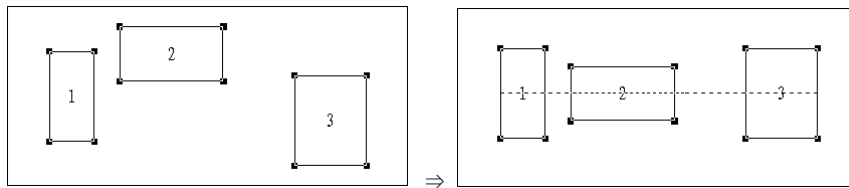


□ 객체 사이 정렬

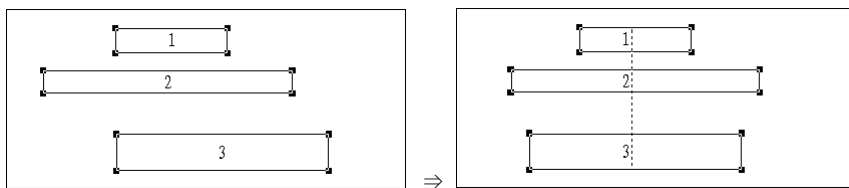


객체 사이 정렬은 선택된 객체의 사각형 영역을 기준으로 위치를 조정하는 기능입니다. 종류에는 가로 중앙 정렬, 세로 중앙 정렬, 가로 사이 균등 정렬, 세로 사이 균등 정렬이 있습니다.

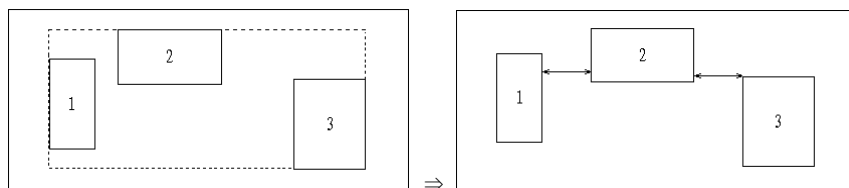
가로 중앙 정렬은 객체를 사각형 영역의 가로를 기준으로 중앙에 위치하도록 정렬합니다.



세로 중앙 정렬은 객체를 사각형 영역의 세로를 기준으로 중앙에 위치하도록 정렬합니다

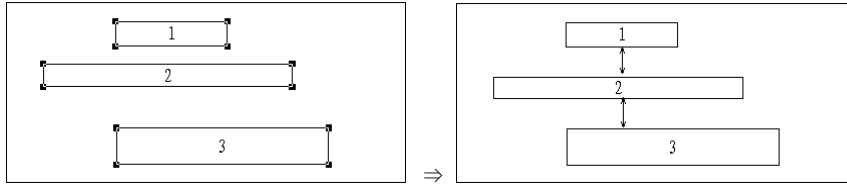


가로 사이 균등 정렬은 선택한 객체의 사각형영역을 기준으로 가로간격을 균등하게 맞춰 줍니다



세로 사이 균등 정렬은 선택한 객체의 사각형 영역을 기준으로 세로간격을 균등하게 맞춰 줍니다

니다

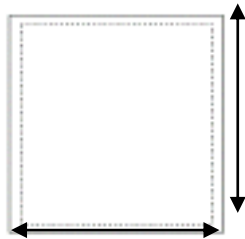


선택된 객체들의 여백이 없는 상태에서는 간격을 균등하게 정렬할 수 없습니다.

□ 페이지 기준 정렬



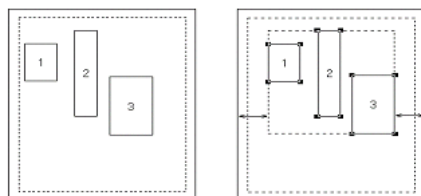
페이지 기준 정렬이란 객체를 페이지의 테두리 영역을 기준으로 정렬시키는 기능입니다.



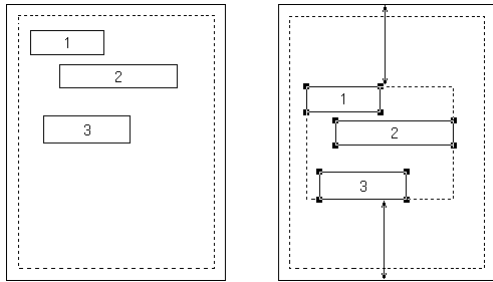
페이지 기준 정렬은 대체로 제목을 페이지의 정 가운데에 위치시킬 때나 여러 개의 객체를 페이지 안에 일정한 간격으로 배치하고자 할 때 사용합니다.

페이지 기준 가로 중앙 정렬은 선택한 객체를 하나의 그룹으로 보고 가로 중앙에 위치시키는 것입니다. 객체 하나만 정렬할 때는 중앙 정렬이나 균등 정렬이 똑같이 정 가운데로 정렬됩니다.

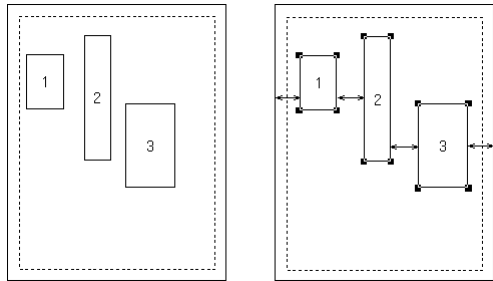
페이지 기준 정렬은 각각의 객체가 개별적으로 중앙에 정렬되지는 않습니다.



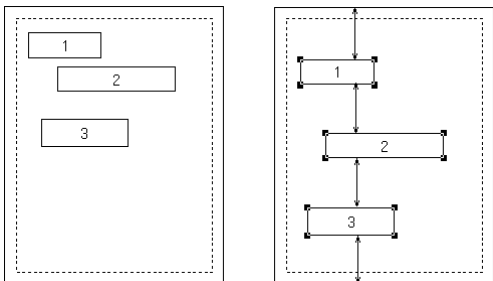
페이지 기준 세로 중앙 정렬은 객체가 페이지의 테두리 선을 기준으로 상하 방향 정 중앙에 정렬합니다. 객체가 개별적으로 중앙에 정렬되지는 않습니다.



페이지 기준 객체 사이 가로 균등 정렬은 객체를 페이지의 테두리 선을 기준으로 가로 여백을 일정하게 만들어 줍니다. 이 경우에는 각각의 객체가 개별적으로 균등 정렬됩니다.

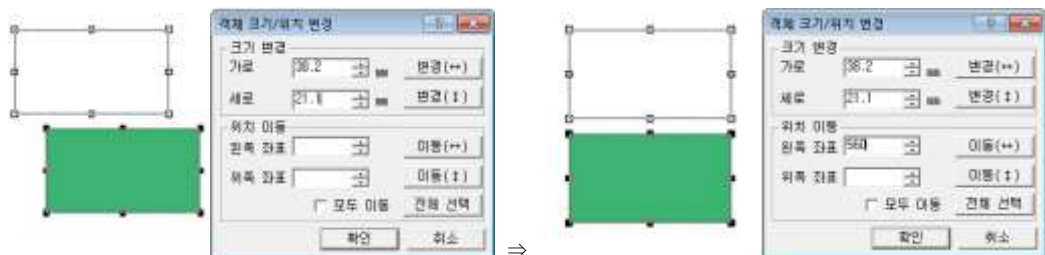



페이지 기준 객체 사이 세로 균등 정렬은 객체를 페이지의 테두리 선을 기준으로 객체간의 세로 간격을 일정하게 만들어 줍니다. 이 경우에는 각각의 객체가 개별적으로 균등 정렬됩니다



2.3.4.3. 객체 크기/위치 변경 대화상자를 이용한 객체 정렬

선택된 여러 객체에 대하여 기준 객체를 중심으로 왼쪽 또는 위쪽 좌표에 의해 정렬할 수 있습니다.



 [맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경] 대화상자에 대한 보다 자세한 이용 방법은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 8.19 객체 크기/위치 변경 내용을 참조하십시오.

2.3.5. 객체 삭제

객체가 선택되어 있는 상태에서 <Delete> 키를 누르거나 [편집]-[지우기]를 선택하여 객체를 삭제할 수 있습니다.

2.3.6. 스타일 지정

여러 객체를 동시에 선택하여 객체의 스타일을 지정할 수 있습니다.

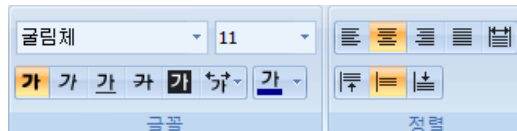
□ 글꼴 스타일 지정

텍스트 상자와 표 객체만 글자 입력이 가능하므로 텍스트 상자와 표 객체에 대해서만 유효합니다.

텍스트 상자나 표 객체를 선택 후, 원하는 글꼴 크기나 색상 등을 지정합니다.

표 객체의 경우, 해당 표의 모든 셀에 똑같은 스타일이 적용됩니다.

글꼴 스타일은 [홈]-[글꼴]메뉴를 이용하여 지정합니다.



□ 면 스타일 지정

모든 객체에 대해 유효합니다. 객체를 선택 후, 면 색이나 패턴 등을 지정합니다.

면 스타일 지정은 [홈]-[면 속성]메뉴를 이용하여 지정합니다.



□ 선 스타일 지정

모든 객체에 대해 유효합니다. 객체를 선택 후, 선 색상이나 굵기 등을 지정합니다.

선 스타일 지정은 [홈]-[선 속성]메뉴를 이용하여 지정합니다.



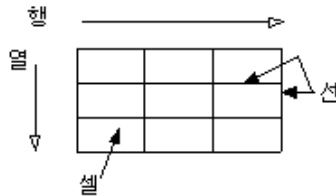
3. 표

표를 만들기 위해서 알아두어야 할 셀, 행과 열, 선의 구성 요소에 대해 설명합니다.

3.1. 표의 구성 요소

표는 셀, 행과 열, 선 들로 이루어져 있습니다. 텍스트 상자는 하나의 항목만을 나타낼 수 있지만 표는 여러 개의 서로 다른 내용이나 형식을 하나의 표 안에 표현할 수 있습니다.

아래의 그림은 9 개의 셀, 3 행 3 열, 8 개의 선으로 이루어진 표입니다.

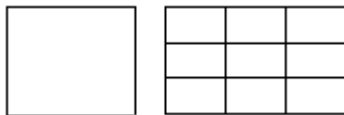


3.1.1. 셀

셀이란 표의 가장 기본적인 요소로 독립적으로 글을 출력할 수 있는 하나의 텍스트 상자를 말합니다.

셀은 입력모드 상태에서 블록 지정되는 요소가 됩니다.

표는 하나의 셀로 구성될 수도 있고 다수의 셀로 구성될 수도 있습니다. 여러 개의 셀들이 모여 행과 열을 이루게 됩니다.



셀의 편집에 관련된 기능에는 셀 병합, 셀 나누기, 두 셀 내용 바꾸기가 있습니다.



각 기능에 대한 자세한 설명은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.4 셀의 내용을 참조하십시오.

3.1.2. 행과 열

행이란 수평으로 붙어 있는 셀의 집합이고 열이란 수직으로 붙어 있는 셀의 집합을 말합니다. 행이나 열 단위 편집은 정형화된 표를 편집할 때 편리합니다.

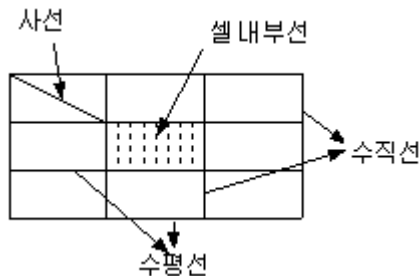
행과 열의 편집에 관련된 기능에는 **행의 삽입/삭제**, **열의 삽입/삭제**가 있습니다.

 각 기능에 대한 자세한 설명은 1장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.5 **행 열의 내용**을 참조하십시오.


3.1.3. 표의 선

표의 선에는 **선**, **사선**, **셀 내부선**이 있습니다.

선이란 표를 구성하고 있는 수직/수평선이고 사선이란 셀 내에서 모서리와 모서리를 잇는 대각선이며 셀 내부선이란 셀을 실제 나누는 것이 아니라 숫자의 자릿수 등을 맞추기 위해 셀 내부에 긋는 선을 말합니다.



선의 편집에 관련된 기능에는 수직/수평선 긋기, 사선 긋기, 선 선택, 수직선 자르기, 수평선 자르기, 선 병합, 이중선, 반복부/요약부 선 속성지정, 메모 선 속성 지정, 셀 내부선 그리기 등이 있습니다.

 각 기능에 대한 자세한 설명은 1장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.7 **선의 내용**을 참조하십시오. 단, 셀 내부선 그리기 기능은 6.4.3 **셀 내부선 그리기**의 내용을 참조하십시오.





3.2. 표 작성

표는 일반적인 사각형 표와 둘레가 타원형으로 그려지는 둥근 표로 나뉘어집니다. 표를 만든 후에도 크기와 모양, 구조를 자유롭게 변경할 수 있습니다. 또한 표의 셀이 **셀 크기 고정** 속성을 갖고 있지 않다면 셀에 입력하는 글에 따라 표의 크기가 자동적으로 늘어납니다. 따라서,





처음부터 표의 크기와 모양, 행과 열의 수를 정확히 맞추지 않아도 쉽게 원하는 모양을 만들 수 있습니다.


 셀 크기 고정 속성은 [맞추기]-[텍스트 상자 속성] 대화상자에서 해당 셀을 선택한 후, 설정할 수 있습니다. 텍스트 상자 속성에 대한 자세한 내용은 1 장 Crownix Report Designer 사용의 8.1 텍스트 상자 속성의 내용을 참조하십시오.

표는 다음과 같은 순서로 만듭니다.


- 1) [삽입]-[표]-[표] () 혹은 [동근 표] () 를 선택하거나 표 도구 모음의 표() 버튼이나 동근 표() 버튼을 선택합니다. 혹은 [삽입]-[표]-[표]/[동근 표]-[표 작성]을 선택합니다.
- 2) 행과 열의 개수를 지정합니다.
- 3) 만들기 시작할 위치에 마우스 포인터를 위치시키고 마우스 왼쪽 버튼을 누른 채 드래그하여 원하는 크기가 되면 마우스 버튼을 놓습니다.

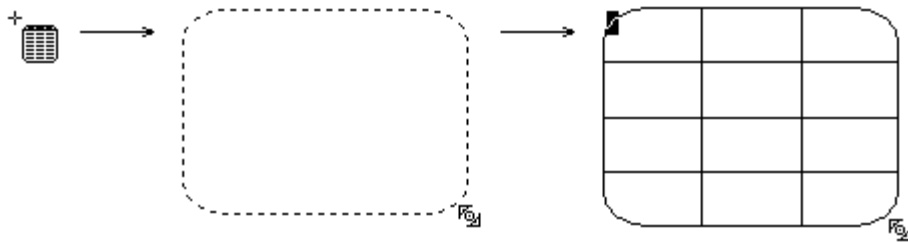
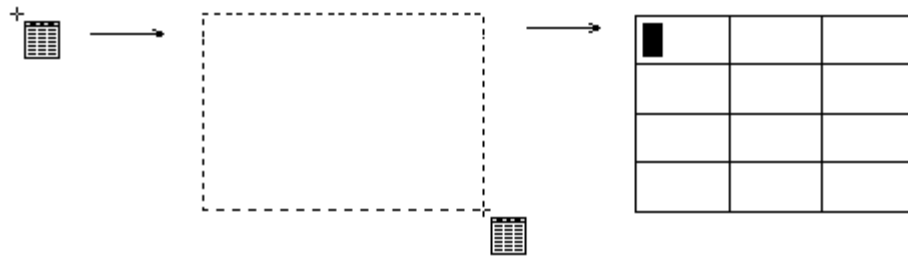
3.2.1. 행과 열 수 지정

표를 만들 때에는 먼저 행과 열의 개수를 지정하여야 합니다. [삽입]-[표]-[표] () 혹은 [동근 표] () 나 표 도구 모음의 표() 버튼이나 동근 표() 버튼을 이용할 때는 마우스를 드래그 후, 놓는 시점에서 행과 열의 개수가 자동으로 정해지며 [삽입]-[표]-[표]/[동근 표]-[표 작성] 대화상자를 이용하여 표를 만들 경우는 행 개수와 열 개수를 입력해주어야 합니다.

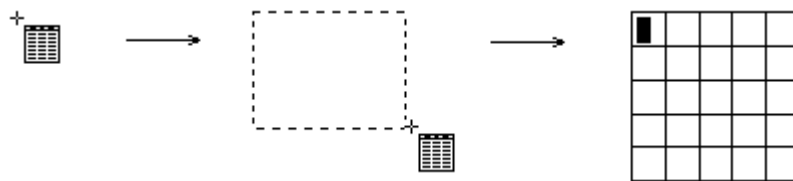
 표 작성 기능에 대한 자세한 내용은 1 장 Crownix Report Designer 사용의 7.2 표의 내용을 참조하십시오.

3.2.2. 표 그리기

표의 행과 열의 개수를 선택하면  포인터가 나타납니다. 이때, 표를 그리기 시작할 위치에서 마우스 왼쪽 버튼을 누른 채 원하는 넓이만큼 마우스를 드래그한 후, 마우스 버튼을 놓습니다.



표의 크기를 아주 작게 그리면 아래의 그림과 같이 한 글자가 입력될 수 있는 최소 크기의 셀
으로 이루어진 표가 만들어집니다.



3.2.3. 표 변환

이미 만들어진 표를 둥근 표로 변환할 수 있습니다. 변환하고자 하는 표를 선택한 후, **[표]-[표 변환]-[둥근 표]**를 선택하면 표의 모양이 둥근 표로 바뀝니다.

마찬가지의 방법으로 둥근 표를 표로 변환할 수도 있습니다.


 표 변환 기능에 대한 자세한 내용은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.1 변환의 내용을 참조하십시오.

3.3. 표의 선택 및 블록 지정

표는 표 전체를 선택할 수도 있고 일부 셀만 선택할 수도 있습니다.

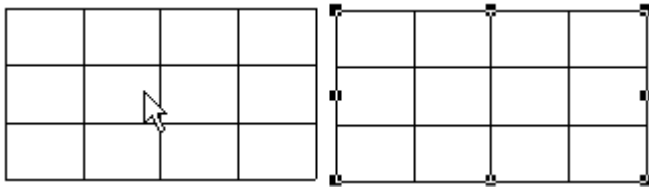
표 전체를 선택하는 것은 **객체 선택**이며 셀을 선택하는 것은 **블록 지정**입니다.



표 전체 선택은 표를 편집하는데 이용되고 블록 지정은 표의 내용을 지우거나 행 또는 열을 삭제할 때 사용합니다.

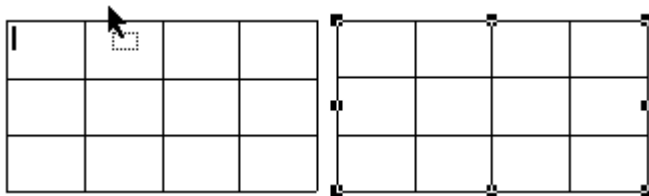
 표 선택에서 블록 지정을 하고 싶을 때는 선택 상태에서 마우스를 더블클릭하여 입력커서를 보이게 한 후 블록 지정하면 됩니다.

3.3.1. 표 선택

표를 선택하려면 **[홈]-[편집]-[선택]**()을 선택한 후, 원하는 표를 선택합니다.



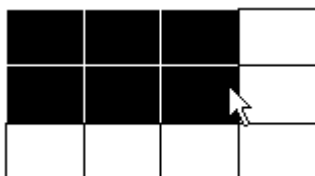
표에 입력커서가 있는 상태에서는 **[선택]**() 메뉴를 선택하지 않고도 바로 선택할 수 있습니다. 마우스 포인터를 표 객체의 외곽선으로 옮겨 포인터가  와 같이 바뀌면 마우스를 클릭합니다.



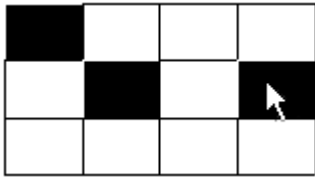
3.3.2. 표 블록 지정

표의 셀을 선택한 후, 마우스를 드래그하여 원하는 셀을 블록 지정할 수 있습니다.

원하는 셀에 마우스 포인터를 위치시키고 마우스 왼쪽 버튼을 누른 채로 드래그하거나 **<Shift+마우스 드래그>**로 원하는 셀을 블록 지정합니다.



연속되어 있지 않은 셀을 블록 지정할 때에는 해당하는 셀에 마우스 포인터를 위치시키고 **<Shift+마우스 왼쪽 버튼>** 을 누르는 방법으로 한 셀씩 블록 지정합니다.




블록 지정한 셀은 알아보기 쉽도록 색이 반전됩니다. 예를 들어 셀이 흰색 바탕이면 검정색으로 빨간색 바탕이면 파란색으로 반전됩니다.

3.4. 표 삭제

표 전체를 삭제할 수도 있고 행 또는 열을 삭제할 수 있습니다.

3.4.1. 전체 삭제


선택 모드에서 표를 선택한 다음 **[편집]-[클립보드]-[지우기]** 메뉴 또는 ****키를 누르면 표와 표 내용이 모두 삭제됩니다.

 표의 내용만 지우는 기능은 3.5.2 표 내용 지우기의 내용을 참조하십시오.

3.4.2. 일부분 삭제

표의 셀은 하나씩 삭제할 수 없고 **행**이나 **열** 단위로만 삭제할 수 있습니다. 표의 일부분 삭제는 입력 모드에서만 가능합니다.

예를 들어 행을 삭제하고자 하면 삭제할 행을 블록 지정하거나 삭제할 행 셀에 입력 커서를 위치시킨 후, **[표]-[행열]-[행 삭제]** 혹은 **[열 삭제]**를 선택하여 삭제합니다.

 표의 행/열 삭제 기능에 대한 자세한 내용은 1장 Crownix Report Designer 사용의 6.5.3 행/열 삭제의 내용을 참조하십시오.

3.5. 표에 글쓰기

표에 글을 쓰는 방법은 텍스트 상자와 같습니다. 텍스트 상자에서의 기능이 표의 글 편집에도 똑같이 적용됩니다.

1. 표를 선택하고 마우스 포인터를 입력을 원하는 셀에 옮긴 후, 더블클릭합니다.

2. 입력 커서가 보이면 글을 입력합니다.

3.5.1. 표 내의 커서 이동

<방향키> 나 <Tab> 키를 이용합니다. 방향키를 이용하면 상,하,좌,우 셀로 이동할 수 있습니다. <Tab>키를 누르면 해당 커서 위치에서 오른쪽으로 한 셀씩 이동하며 <Shift+Tab> 키를 누르면 해당 커서 위치에서 왼쪽으로 한 셀씩 이동합니다.



입력 커서가 표의 마지막 셀에 있을 때, <Tab>키를 누르면 표에 한 행이 삽입됩니다.

3.5.2. 표 내용 지우기

표는 여러 개의 셀으로 구성되어 있기 때문에 한 셀씩 글을 삭제하는 것은 상당히 불편합니다. 이때, 표의 셀을 블록 지정하여 한 번에 글을 지울 수 있습니다.

표의 셀 중에 몇 개의 셀 내에 있는 글을 모두 지우려면 입력 모드에서 해당 셀을 블록 지정한 다음 키를 누릅니다.

연 수	1/4	2/4	3/4	4/4
홍보부	3	5	2	2
영업부	6	5	4	5
판촉부	4	3	3	4

연 수	1/4	2/4	3/4	4/4
홍보부				
영업부				
판촉부				

3.5.3. 글 쓰기 방향

표의 글 쓰기 방향은 [맞추기]-[기본 속성]-[텍스트 상자 속성] 대화상자에서 지정합니다. 원하는 셀을 블록 지정한 다음 텍스트 상자 속성-텍스트 방향을 선택합니다.

텍스트 상자와 다른점은 세로쓰기에서 글이 많아 넘칠 때 늘어나는 방향이 다르다는 것입니다. 텍스트 상자의 세로쓰기에서는 왼쪽으로 늘어나고, 표의 세로쓰기에서는 오른쪽으로 늘어납니다. 이는 표의 시작위치가 글 편집으로 인하여 이동되지 않도록 하기 위한 것입니다.

3.6. 표의 셀 편집하기

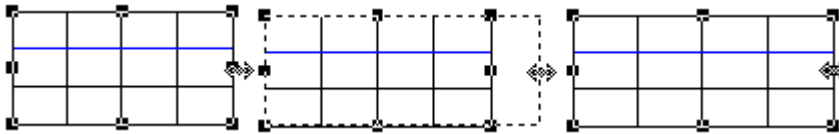
이 절에서는 표의 셀 크기 조정, 셀 병합, 셀 나누기에 대하여 설명합니다.

3.6.1. 셀 크기 조정

표의 셀 크기를 조정 방법은 4 가지가 있습니다. 객체의 선택 표시점을 선택하여 마우스로 드래그하는 방법, 입력모드 시 나타나는 **선 조정 포인트**를 이용하는 방법, **[편집]-[객체 정렬]**을 이용하는 방법, **[맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경]** 대화상자를 이용하는 방법입니다.

3.6.1.1. 선택 모드시 셀 조정하기

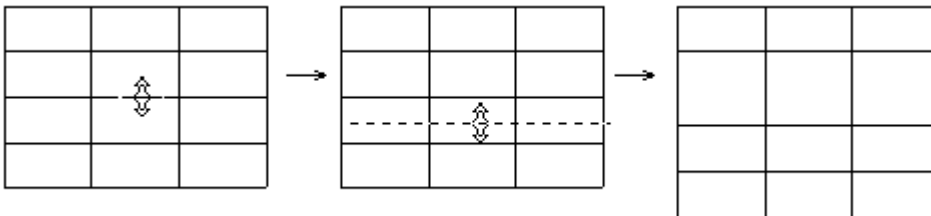
객체 선택 표시점을 마우스로 드래그하면 드래그한 방향쪽으로 표가 늘어나면서 셀의 크기가 자동 조정됩니다.




3.6.1.2. 입력 모드 시 셀 조정하기




입력 커서가 보이는 상태에서는 선택 표시점이 없기 때문에 선을 마우스로 선택한 후, 드래그하여 셀의 크기를 조정할 수 있습니다.

넓히고자 하는 행의 경계를 나타내는 수평선에 마우스 포인터를 위치시키면 아래 그림의 왼쪽과 같이 **가로 선조정 포인트** (↑↓) 또는 **세로 선조정 포인트** (←→)가 나타납니다. 이때, 가운데 그림처럼 마우스 왼쪽 버튼을 누른 채 마우스를 드래그하여 원하는 위치에서 놓으면 오른쪽 그림과 같이 행이 넓어집니다.




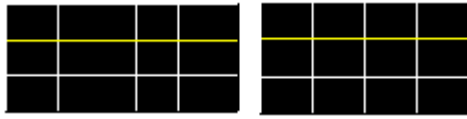
 표의 셀 크기 조정 시 인접한 셀들이 밀려나지 않도록 하려면 표 보호를 해야 합니다. 표 보호에 대한 설명은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.3 표 보호의 내용을 참조하십시오.

3.6.1.3. 객체 정렬 메뉴를 이용하기

표의 셀 크기를 일정한 크기로 만들기 위해 **[편집]-[객체 정렬]**메뉴를 이용할 수 있습니다. 셀을 블록 지정한 다음, **[편집]-[객체 정렬]**메뉴에서 가로 크기 맞추기() 버튼이나 세로 크기 맞추기() 버튼, 가로,세로 크기 맞추기() 버튼을 누르면 가로와 세로의 크기를 일정하게 맞출 수 있습니다.




아래의 그림과 같이 왼쪽 표 전체를 블록 지정한 다음 가로,세로 크기 맞추기() 버튼을 누르면 그림의 오른쪽 표와 같이 모든 셀의 크기가 같아집니다.





3.6.1.4. 객체 크기/위치 변경 대화상자 이용하기


크기를 변경할 표의 셀을 블록 지정한 다음, [맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경] 대화상자에서 변경하고자 하는 가로 또는 세로 수치를 입력하고 변경 버튼을 누르면 셀의 크기가 변경됩니다.

 [맞추기]-[옵션]-[객체 크기/위치 변경] 대화상자에 대한 보다 자세한 이용 방법은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 8.19 객체 크기/위치 변경 내용을 참조하십시오.

3.6.2. 셀 병합



셀 병합이란 인접해 있는 셀을 하나의 셀으로 합치는 기능입니다.


셀 병합을 할 때에는 합칠 셀을 블록 지정하고 [표]-[셀]-[셀 병합] () 를 선택하거나 표 도구 모음의 셀 병합() 버튼을 누릅니다

 셀 병합에 대한 보다 자세한 이용 방법은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.4.1 셀 병합의 내용을 참조하십시오.

3.6.3. 셀 나누기

셀 나누기란 하나의 셀을 여러 셀로 나누는 기능입니다.

셀 나누기를 할 때에는 나눌 셀을 블록 지정하고 [표]-[셀]-[셀 나누기] () 를 선택하거나 표 도구 모음의 셀 나누기() 버튼을 누릅니다.

 셀 나누기에 대한 보다 자세한 이용 방법은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.4.2 셀 나누기의 내용을 참조하십시오.

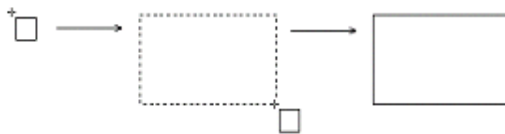
4. 객체 그리기

객체를 그리는 방법과 객체의 선 또는 면 속성을 지정하는 방법을 설명합니다.


4.1. 객체 그리기

객체를 그릴 때는 **[삽입]**메뉴에서 직접 그릴 도형이나 객체를 선택한 후, **마우스 왼쪽 버튼을 클릭한 상태로 마우스를 드래그하여** 그립니다.

[삽입]메뉴에서 직접 그릴 도형이나 객체를 선택하면 마우스 포인터가 선택한 도형이나 객체에 해당하는 마우스 포인터로 변경됩니다. 이때, 도형이나 객체를 그리고자 하는 위치에서 마우스 왼쪽 버튼을 클릭한 상태로 마우스를 드래그하여 원하는 크기로 도형이나 객체를 그린 다음 마우스 버튼을 놓습니다.

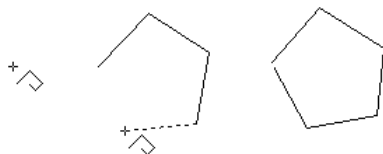


□ 다각형(다각선) 그리기

+  포인터가 나타나면 그리기를 시작할 위치에서 마우스 왼쪽 버튼을 눌렀다 떼 후, 다음 원하는 위치까지 마우스를 드래그합니다. 그리고 그 위치에서 다시 마우스 왼쪽 버튼을 눌렀다 떼고 또 다른 위치까지 마우스를 드래그하는 과정을 필요한 만큼 반복합니다.

원하는 만큼의 선을 그은 다음 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 마지막 점과 시작점이 연결되면서 다각형이 완성됩니다.

아래의 그림은 다각형을 그리는 과정을 나타낸 것입니다. 중간의 그림 상태에서 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 오른쪽의 그림과 같이 그려집니다.



4.2. 객체의 수정 - 선택 표시점과 제어점



그림을 그릴 때, 한 번에 원하는 크기와 모양으로 만드는 것은 어려운 일이므로 일단 객체를 그린 후 수정하는 것이 보통입니다. 그림의 수정에는 크기의 수정과 모양의 수정이 있습니다.

크기의 수정이란 그림 전체를 일정 비율로 가로 세로의 크기를 조정하는 것으로서 **선택 표시점**을 이용하여 수정합니다.

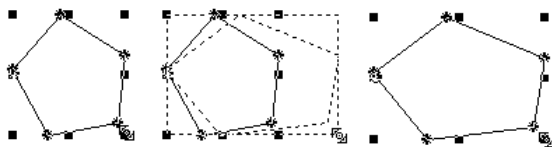
모양의 수정이란 그림의 일부분을 수정하여 모양을 조정하는 것으로서 **제어점**을 이용하여 수정합니다.

객체의 수정은 객체를 선택한 다음 선택 표시점과 제어점을 이용하여 수정을 합니다.


4.2.1. 선택 표시점

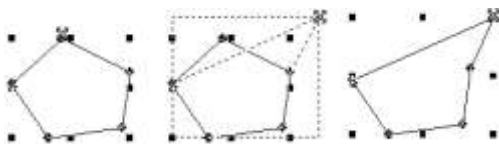
선택 표시점은 객체를 선택하고 마우스 포인터를 위치시켰을 때  포인터와  포인터가 나타나는 점입니다.


선택 표시점은 사각형 모양의 점으로 나타나는데 대부분의 객체는 **모서리**나 **끝점**이 선택 표시점입니다.



4.2.2. 제어점

제어점은 객체를 선택하고 마우스 포인터를 위치시켰을 때  포인터가 나타나는 점으로 선택 표시점을 제외한 점은 모두 제어점입니다. 제어점은 사각형 모양의 점이나 X 모양으로 나타납니다.



 직선, 원, 사각형은 제어점이 없으며, 곡선의 경우에 제어점은 점으로 표시되지 않고, x 모양으로 표시됩니다.

4.3. 그리기 객체의 종류

4.3.1. 선

선의 종류에는 자유선, 직선, 곡선, 다각선이 있습니다. 자유선과 직선은 선택 표시점으로 곡선

과 다각선은 선택 표시점과 제어점으로 모양과 크기를 수정할 수 있습니다.

4.3.2. 면

면의 종류에는 사각형, 둥근 사각형, 원/타원, 마름모, 평행사변형, 다각형 이 있습니다. 사각형과 원은 선택 표시점으로 마름모, 평행사변형, 다각형은 선택 표시점과 제어점으로 모양과 크기를 수정할 수 있습니다.

4.3.3. 입체도형


입체 도형에는 정육면체와 원통이 있으며 선택 표시점과 제어점으로 입체도형의 모양과 크기를 수정할 수 있습니다.

4.4. 선 속성

선 속성은 객체에 대한 선의 색깔,굵기,타입 등을 지정할 수 있습니다.

선 속성은 도형의 선, 텍스트 상자의 외곽선, 표의 선에 모두 적용됩니다. 다만, 표의 셀 내부선과 같은 특수한 선은 선 속성을 줄 수가 없습니다.

표의 경우는 선 전체 선택/선 일부 선택 메뉴를 통하여 부분적으로 선 속성을 바꿀 수 있습니다.

 표의 선 선택에 대한 보다 자세한 이용 방법은 1 장 **Crownix Report Designer** 사용의 6.7.2 선 선택의 내용을 참조하십시오.

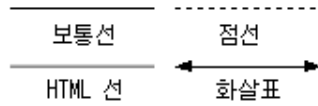
4.4.1. 선 속성 메뉴

[홈]-[선 속성]는 선 속성을 지정할 수 있는 메뉴입니다. 선 속성을 지정하기 위해서는 반드시 [선 속성] 메뉴가 필요합니다.



4.4.2. 선 종류

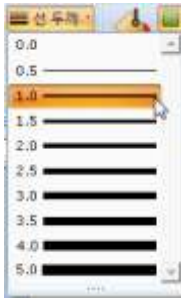
선의 종류에는 보통선, 점선, HTML 선, 화살표선이 있습니다. 선 그리기를 하면 보통선으로 그려지며 점선, 화살표 선으로 바꿀 때는 선 속성을 변경해주어야 합니다.



4.4.3. 선 굵기

선의 굵기는 **보통선**과 **화살표선**, **점선**에만 줄 수 있습니다. 하지만 **이중선**에는 선의 두께를 줄 수 없습니다.

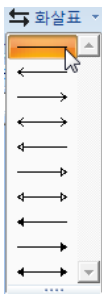
아래의 그림은 선의 굵기에 해당되는 버튼입니다. 현재 선택된 선의 굵기를 나타냅니다.



선의 굵기는 0.0 ~ 5.0 까지 다양하므로 원하는 두께를 선택하여 사용하면 됩니다. 선을 투명하게 표시하고 싶은 경우에는 선의 굵기를 0.0으로 설정합니다.

4.4.4. 화살표선

화살표선은 테이블과 직선에 대해서만 적용할 수 있는 선의 속성입니다. 화살표선의 모양은 아래 그림에서 보이듯이 화살표의 종류와 화살표선의 방향에 따라 9 가지 형태로 표시됩니다.



□ 시점 화살선


시점 화살선은 선을 그릴 때 시작점에 화살표를 그리는 선입니다.

시점 ←—————→ 종점


□ **종점 화살선**


종점 화살선은 선을 그릴 때 끝나는 점에 화살표를 그리는 선입니다.

시점 —————→ 종점

 시점이란 그리기를 시작한 위치를 말하며 종점이란 그리기를 끝낸 위치를 말합니다.

4.4.5. 선 색

선의 색을 지정하려면 **[선 색]**() 메뉴를 이용합니다. 선의 색은 자유로이 사용할 수 있지만 사용자가 별도로 지정하지 않으면 검정색이 기본값입니다.

[선 색]() 메뉴는 테마 색 부분과 표준 색, 사용자 정의 색을 선택할 수 있는 다른 색 부분으로 이루어져 있습니다.

아래의 그림은 **[선 색]**메뉴를 선택했을 때, 나타나는 색상입니다.



선 색상에는 **선 효과로 선택** 옵션이 있어 버튼과 같은 효과를 줄 수 있습니다. 표에서는 선 효과 옵션을 주면 무선으로 처리됩니다.



4.4.6. 선 속성의 예

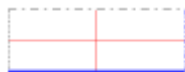
아래의 그림은 곡선에 양쪽 화살표와 선 두께를 두껍게 지정한 것입니다.



아래의 그림은 다각선에 선 두께, 화살표, 점선을 지정한 것입니다.



아래의 그림은 표의 외곽선에 선두께, 선 색을 주고, 표의 내부선에는 선 색을 준 것입니다. 표의 **외곽선**과 **내부선**은 선의 일부를 선택하여 선 속성을 줄 수 있습니다.



아래의 그림은 텍스트 상자에 면 색을 주고 선 색상에서 **선 효과 2** 번째를 적용한 예입니다



4.5. 면 속성

면 속성에는 면 무늬, 불투명/반투명, 면 색 등이 있습니다. 면 속성은 텍스트 상자, 표, 면이 있는 도형 객체에 지정할 수 있습니다.

4.5.1. 면 속성 메뉴

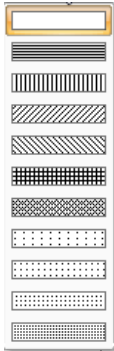
[홈]-[면 속성]메뉴는 면 속성을 지정할 수 있습니다. 면 속성을 지정하기 위해서는 반드시 [면 속성] 메뉴가 필요합니다.

[면 속성] 메뉴에는 **면 색**, **불투명**, **반투명**, **면 무늬**로 구성되어 있습니다. 기본 선택은 불투명입니다




4.5.2. 면 무늬의 종류


면 무늬의 종류는 아래의 그림과 같이 11 가지입니다




4.5.3. 투명/반투명/불투명

하나 이상의 그림이 앞뒤로 겹쳐 있을 때 보이는 형태를 나타내는 속성입니다.

겹쳐진 면을 투명하게 표시하려면 겹쳐진 객체를 선택한 후, 면의 색상을 흰 색으로 지정하고 **[홈]-[면 속성]-[반투명]**()을 선택합니다.


면을 투명하게 표시하면 면의 모양은 그대로이고 면의 색만 투명해집니다. 만약 면에 색상을 지정한 상태에서 **[반투명]**()을 선택하면 지정된 색상이 반투명 상태로 표시됩니다.


투명해진 면을 다시 불투명하게 표시하려면 객체를 선택한 후, **[홈]-[면 속성]-[불투명]**()을 선택합니다.

아래의 그림은 면 무늬가 있는 사각형에 투명과 불투명을 적용한 예입니다.



4.5.4. 면 색

면의 색을 지정하려면 **[면 색]**()을 이용합니다. 면의 색은 자유로이 사용할 수 있지만 사용자가 별도로 지정하지 않으면 흰색이 기본값입니다.

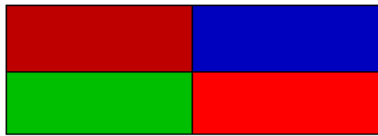
[면 색]()은 테마 색 부분과 표준 색, 사용자 정의 색을 선택할 수 있는 다른 색 부분으로 이루어져 있습니다.

아래의 그림은 **[면 색]**을 선택했을 때, 나타나는 색상들입니다.

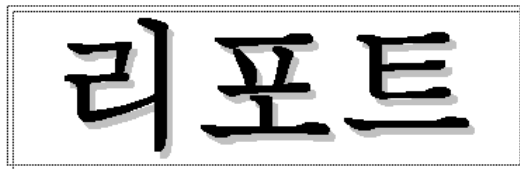


4.5.5. 면 속성의 예

아래의 그림은 표의 각 셀마다 색을 다르게 한 것입니다.



아래의 그림은 텍스트 상자를 투명 보이기를 이용하여 음영 효과를 낸 것입니다.



아래의 그림은 면 무늬를 주고 투명하게 보이기를 한 것입니다.

