

## 목 차

5. 편집 .....	2
5.1. 붙여넣기 .....	2
5.1.1. 글 붙여넣기 .....	2
5.1.2. 객체 붙여넣기 .....	3
5.2. 선택하여 붙여넣기 .....	3
5.3. 잘라내기 .....	4
5.4. 복사하기 .....	4
5.5. 전체 선택 .....	4
5.6. 지우기 .....	5
5.7. 선택하여 지우기 .....	5
5.8. 원래대로/다시 실행 .....	5
5.9. 객체 정렬 .....	6
5.9.1. 객체 기준 정렬 .....	6
5.9.2. 객체 사이 정렬 .....	7
5.9.3. 페이지 기준 정렬 .....	8
5.9.4. 크기 조정 .....	10
5.10. 앞에 놓기/뒤에 놓기 .....	11
5.11. 그룹 묶기/그룹 풀기 .....	11
5.12. 페이지 편집 .....	11
5.12.1. 페이지 복사 .....	12
5.12.2. 페이지 붙여넣기 .....	12
5.12.3. 페이지 삭제 .....	12
5.13. 객체 잠금 .....	12
5.14. 글에 삼입/글에서 분리 .....	12

## 5. 편집

이 장에서는 편집 메뉴에 포함된 기능에 대한 설명을 수록했습니다. 편집 메뉴에서는 보고서를 보다 쉽고 편리하게 작성할 수 있도록, 여러 가지 기능을 제공하고 있습니다.

### 5.1. 붙여넣기

[붙여넣기]를 할 때에는 [편집]-[클립보드]-[붙여넣기]를 선택하거나 단축키 <Ctrl+V> 를 누릅니다.

#### 5.1.1. 글 붙여넣기

텍스트 상자나 표 내에 붙이고자 하는 곳에 글 입력 커서를 위치시키고 붙여넣기를 합니다. 글은 텍스트 상자와 표의 셀에만 붙일 수 있습니다.

##### □ 글 붙여넣기 예

아래와 같은 텍스트 상자에서 1)행을 3)행 다음으로 옮기려면 다음과 같이합니다.

1)환경을 보호하자.  
2)깨끗한 강을 만들자.  
3)쓰레기를 버리지 말자.

1. <Shift+화살표키> 를 누르거나 마우스 왼쪽 버튼을 누르고 드래그하여 1)행을 블록 지정합니다.

1)환경을 보호하자.  
2)깨끗한 강을 만들자.  
3)쓰레기를 버리지 말자.

2. <Ctrl+X>를 누르거나 편집-잘라내기를 선택하면 1)행은 없어지고 두 행만 남습니다.

2)깨끗한 강을 만들자.  
3)쓰레기를 버리지 말자.

3. 글입력 커서를 3)행 다음의 행에 위치시키고 <Ctrl+V>를 누르거나 편집-붙이기를 선택하면 1)행의 내용이 3)행 다음에 놓입니다.

- 2) 깨끗한 강을 만들자.
- 3) 쓰레기를 버리지 말자.
- 1) 환경을 보호하자.

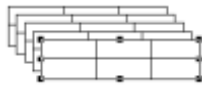
### 5.1.2. 객체 붙여넣기

같은 페이지 내에서 글 이외의 객체에 대하여 붙여넣기를 하면 오려두거나 복사한 객체의 가까운 위치에 붙여넣기가 됩니다. 그러나 다른 페이지 간에 객체를 복사해 붙여넣기를 하면 복사해온 페이지와 같은 위치에 객체가 붙여넣기됩니다.

#### □ 객체 붙여넣기 예

복사와 붙여넣기를 사용하여 같은 표를 다섯 개 생성하려면 다음과 같이합니다.

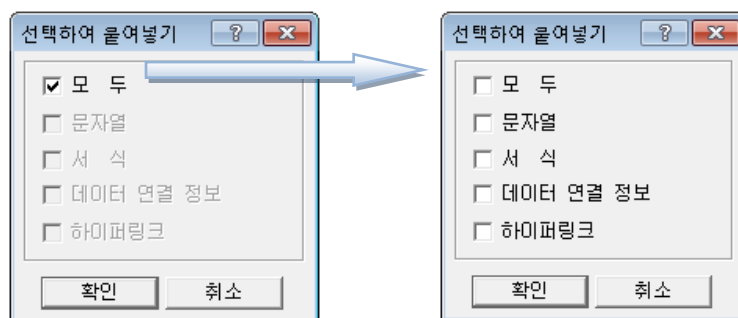
1. 선택 모드에서 표를 선택하고 <Ctrl+C>를 눌러서 복사합니다.
2. <Ctrl+V>를 네 번 연속해서 눌러서 붙여넣기를 하면 그림과 같이 똑같은 다섯 개의 표가 만들어집니다.



## 5.2. 선택하여 붙여넣기

[**선택하여 붙여넣기**]는 복사한 객체의 일부 속성까지 붙여 넣을 수 있는 기능으로 표의 셀이나 텍스트 상자를 복사하는 경우에만 사용됩니다. 왜냐하면 도형이나 바코드, 차트 객체 등은 문자열, 서식, 데이터 연결정보, 하이퍼링크 등의 속성을 가지고 있지 않기 때문입니다.

[**선택하여 붙여넣기**]를 사용하려면 [**편집**]-[**클립보드**]-[**붙여넣기**]-[**선택하여 붙여넣기**]를 선택합니다. 기본은 **모두**이며 **모두**의 선택을 풀게 되면 원하는 속성을 선택할 수 있습니다.



#### □ 문자열

텍스트의 내용이 있는 경우, 텍스트와 텍스트 서식(글꼴,크기,색깔)을 붙여넣기합니다.

#### □ 서식

[맞추기]-[서식]-[서식 맞추기]를 통해 적용된 내용이 있으면 그 속성을 붙여넣기합니다.. 이 서식은 데이터 표현 형식을 말합니다.

#### □ 데이터 연결 정보

[홈]-[데이터 소스]-[데이터 셋 연결]을 통해 적용된 필드 정보를 붙여넣기합니다..

#### □ 하이퍼링크

[맞추기]-[옵션]-[하이퍼링크 속성]을 통해 적용된 하이퍼링크 정보를 붙여넣기합니다..

### 5.3. 잘라내기

[잘라내기]를 할 때에는 [편집]-[클립보드]-[잘라내기]를 선택하거나 단축키 <Ctrl+X> 를 누릅니다.

단, 먼저 오려두고자 하는 객체를 선택하거나 텍스트 상자의 내용을 블록 지정한 후, [잘라내기]를 실행하여야 합니다.

### 5.4. 복사하기

[복사하기]를 할 때에는 [편집]-[클립보드]-[복사하기]를 선택하거나 단축키 <Ctrl+C> 를 누릅니다.

단, 먼저 복사하고자 하는 객체를 선택하거나 텍스트 상자의 내용을 블록 지정한 후, [복사하기]를 실행하여야 합니다.

### 5.5. 전체 선택

한 페이지 내의 객체를 모두 선택하려면 [편집]-[클립보드]-[전체 선택]을 선택하거나 단축키 <Ctrl+A> 를 누릅니다.

객체를 모두 선택한 후, 선택을 취소하고 싶은 경우에는 객체가 없는 빈 공간에서 마우스 왼쪽 버튼으로 누르면 됩니다.

단, 여러 개의 객체가 선택되어 있을 때, 그 중 하나만 취소하려면 선택된 객체 위에 마우스를 위치시키고 <Shift+마우스 왼쪽 버튼> 을 누르면 됩니다. 물론, 이 때 다시 <Shift+마우스 왼쪽

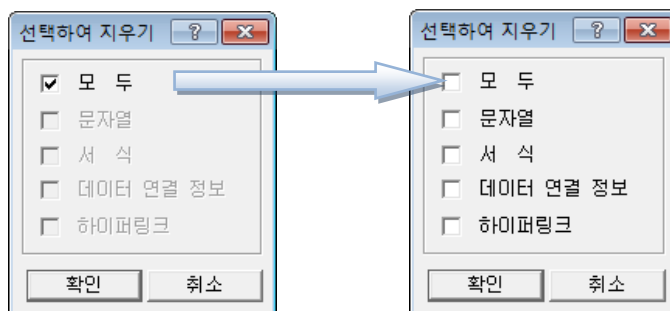
**버튼**> 을 누르면 선택이 해제되었던 객체가 다시 선택됩니다.

## 5.6. 지우기

객체를 선택하거나 블록 지정한 다음 **[편집]-[클립보드]-[지우기]**를 선택하거나 **<Del>** 키를 누르면 선택 또는 블록 지정된 객체가 삭제됩니다.

## 5.7. 선택하여 지우기

**[선택하여 지우기]**를 사용하려면 **[편집]-[클립보드]-[지우기]-[선택하여 지우기]**를 선택합니다. 선택한 객체에 문자열, 서식, 데이터 연결 정보, 하이퍼링크의 속성 등이 설정되어 있는 경우, 원하는 일부 속성만을 지울 수 있습니다.



## 5.8. 원래대로/다시 실행

방금 실행한 명령을 명령 실행 이전의 상태로 되돌리려면 **[편집]-[클립보드]-[원래대로]**를 선택하거나 단축키 **<Ctrl+Z>**를 누릅니다.

**[원래대로]** 동작은 다단계로 지원됩니다. 따라서 계속해서 **[원래대로]** 명령을 실행하면 역순으로 이전 명령의 실행이 취소됩니다.

원래대로로 취소한 명령을 다시 실행하려면 **[편집]-[클립보드]-[다시 실행]**을 선택하거나 단축키 **<Ctrl+Y>**를 누릅니다.

**[다시 실행]** 동작 역시 다단계로 지원됩니다. 따라서 계속해서 **[다시 실행]** 명령을 실행하면 원래대로 명령으로 취소된 이전 명령이 순차적으로 다시 실행됩니다.

### 원래대로나 다시 실행 기능이 지원되지 않는 명령

1. 키보드 입력을 통한 명령(글자입력, 키보드를 이용한 객체의 이동 및 크기 조정 등)
2. 컨트롤 라인을 이용하여 일괄적으로 변화시킨 객체의 이동 및 크기 조정

3. 객체의 내부 속성 변경(텍스트 상자 속성, 표 속성, 본문 객체 속성 등)

4. 페이지 추가 및 삭제

## 5.9. 객체 정렬

객체 정렬이란 2 개 이상의 객체를 일정한 기준으로 정렬하거나 균등한 간격으로 맞추는 기능입니다.

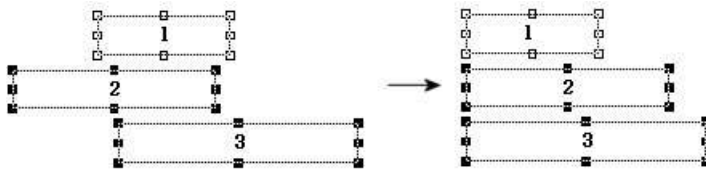
객체를 정렬하는 방법에는 [편집]-[객체 정렬]의 메뉴를 이용하는 방법과 **컨트롤 라인**을 이용하는 방법, [맞추기]-[옵션]-[객체 크기변경/이동] 를 이용하는 방법 등이 있습니다.

### 5.9.1. 객체 기준 정렬

객체 기준 정렬은 기준 객체를 중심으로 선택된 객체를 상,하,좌,우로 정렬시키는 기능입니다. 종류에는 **왼쪽 정렬**, **위쪽 정렬**, **오른쪽 정렬**, **아래쪽 정렬**이 있습니다.

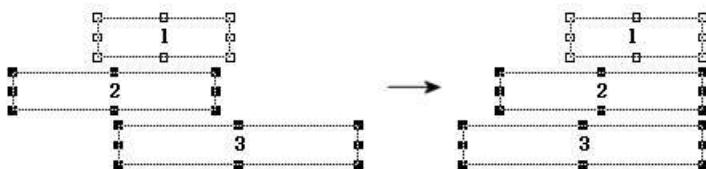
#### □ 왼쪽 정렬

1 번 객체를 기준으로 [편집]-[객체 정렬]-[왼쪽 정렬]를 선택하면 아래의 그림과 같이 됩니다.



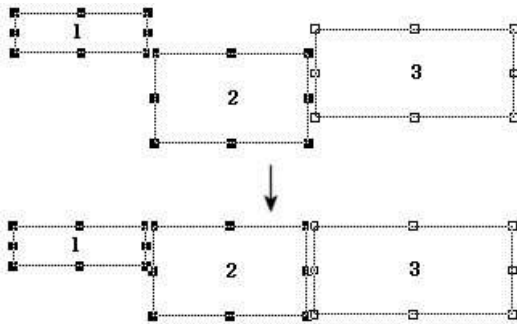
#### □ 오른쪽 정렬

1 번 객체를 기준으로 [편집]-[객체 정렬]-[오른쪽 정렬]를 선택하면 아래의 그림과 같이 됩니다.



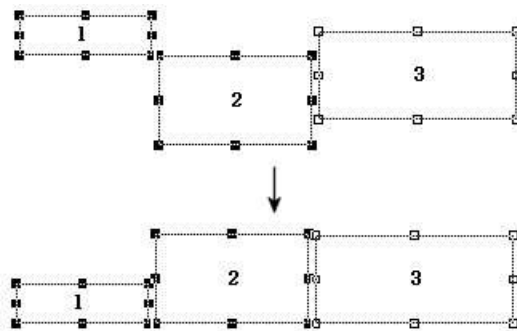
#### □ 위쪽 정렬

3 번 객체를 기준으로 [편집]-[객체 정렬]-[위쪽 정렬]를 선택하면 아래의 그림과 같이 됩니다.



□ 아래쪽 정렬

3 번 객체를 기준으로 [편집]-[객체 정렬]-[아래쪽 정렬]를 선택하면 아래의 그림과 같이 됩니다.

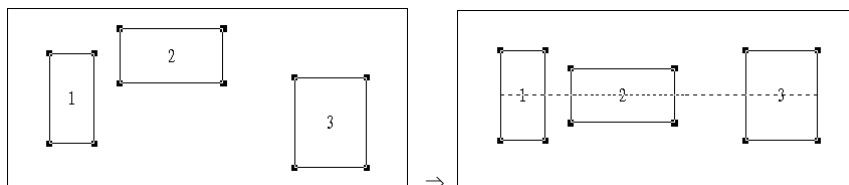


5.9.2. 객체 사이 정렬

객체 사이 정렬은 선택된 객체의 사각형 영역을 기준으로 위치를 조정하는 기능입니다. 종류에는 가로 중앙 정렬, 세로 중앙 정렬, 가로 사이 균등 정렬, 세로 사이 균등 정렬이 있습니다.

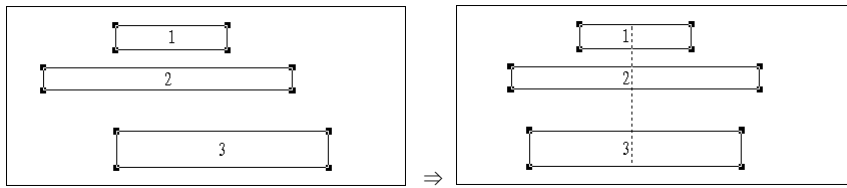
□ 가로 중앙 정렬

[편집]-[[객체 정렬]-[가로 중앙 정렬]은 객체를 사각형 영역의 가로를 기준으로 중앙에 위치하도록 정렬합니다.



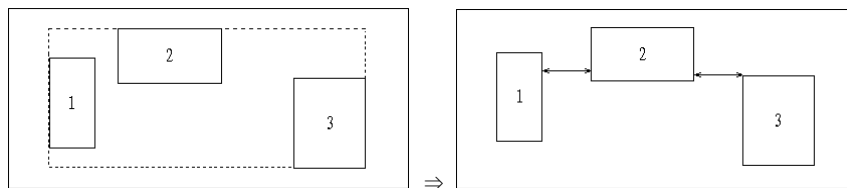
□ 세로 중앙 정렬

[편집]-[[객체 정렬]-[세로 중앙 정렬]은 객체를 사각형 영역의 세로를 기준으로 중앙에 위치하도록 정렬합니다.



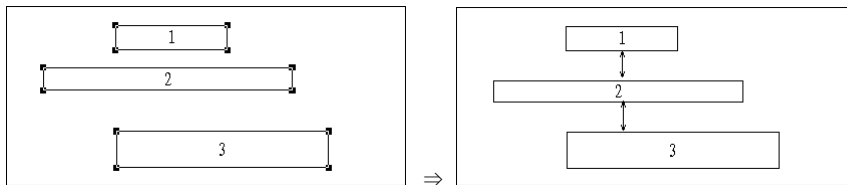
□ 가로 사이 균등 정렬


[편집]-[객체 정렬]-[가로 사이 균등 정렬]은 선택한 객체의 사각형영역을 기준으로 가로간격을 균등하게 맞춰 줍니다



□ 세로 사이 균등 정렬

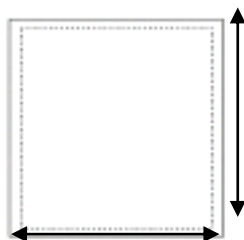
[편집]-[객체 정렬]-[세로 사이 균등 정렬]은 선택한 객체의 사각형 영역을 기준으로 세로간격을 균등하게 맞춰 줍니다



 선택된 객체들의 여백이 없는 상태에서는 간격을 균등하게 정렬할 수 없습니다.

5.9.3. 페이지 기준 정렬

페이지 기준 정렬이란 객체를 페이지의 테두리 영역을 기준으로 정렬시키는 기능입니다.



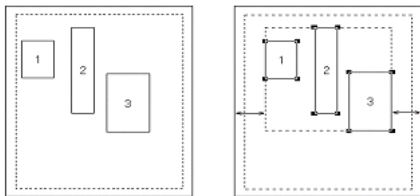
페이지 기준 정렬은 대체로 제목을 페이지의 정 가운데에 위치시킬 때나 여러 개의 객체를 페이지 안에 일정한 간격으로 배치하고자 할 때 사용합니다.



#### □ 페이지 기준 가로 중앙 정렬

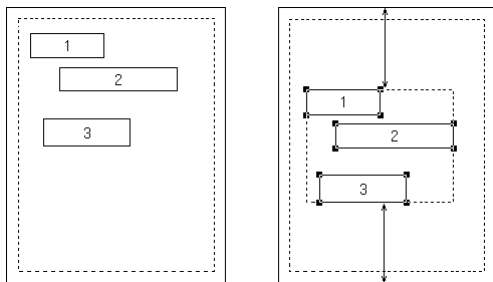
**[편집]-[객체 정렬]-[페이지기준 가로 중앙 정렬]**은 선택한 객체를 하나의 그룹으로 보고 가로 중앙에 위치시키는 것입니다. 객체 하나만 정렬할 때는 중앙 정렬이나 균등 정렬이 똑같이 정 가운데로 정렬됩니다.

페이지 기준 정렬은 각각의 객체가 개별적으로 중앙에 정렬되지 않습니다.



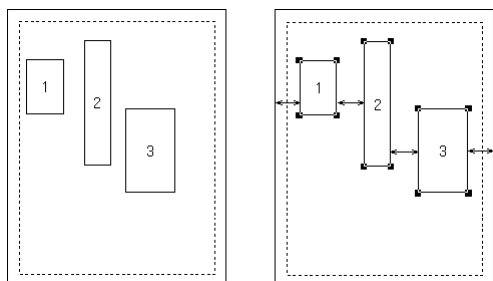
#### □ 페이지 기준 세로 중앙 정렬

**[편집]-[객체 정렬]-[페이지기준 세로 중앙 정렬]**은 객체가 페이지의 테두리 선을 기준으로 상하 방향 정 중앙에 정렬합니다. 객체가 개별적으로 중앙에 정렬되지 않습니다.



#### □ 페이지 기준 객체 사이 가로 균등 정렬

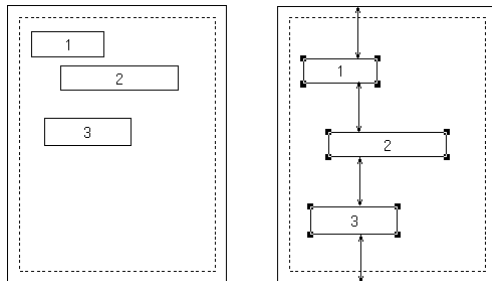
**[편집]-[객체 정렬]-[페이지기준 객체사이 가로 균등 정렬]**은 객체를 페이지의 테두리 선을 기준으로 가로 여백을 일정하게 만들어 줍니다. 이 경우에는 각각의 객체가 개별적으로 균등 정렬됩니다.



#### □ 페이지 기준 객체 사이 세로 균등 정렬

**[편집]-[객체 정렬]-[페이지기준 객체사이 세로 균등 정렬]**은 객체를 페이지의 테두리 선을 기준으로 객체간의 세로 간격을 일정하게 만들어 줍니다. 이 경우에는 각각의 객체가 개별적으로

로 균등 정렬됩니다



#### 5.9.4. 크기 조정

객체들이나 표의 셀들을 동일한 크기로 조정하기 위해서는 **[가로 크기 맞추기]**나 **[세로 크기 맞추기]**, **[가로, 세로 크기 맞추기]** 기능을 사용합니다.

##### □ 가로 크기 맞추기

**<shift>**키를 누른 상태에서 객체들을 선택하거나 표의 셀들을 블록 지정한 다음, **[편집]-[객체 정렬]-[가로 크기 맞추기]**를 선택하면, 가로 크기가 기준 객체의 크기와 동일하게 조정됩니다.

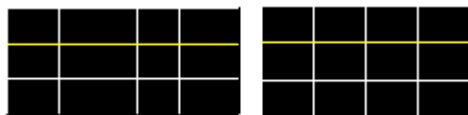
##### □ 세로 크기 맞추기

**<shift>**키를 누른 상태에서 객체들을 선택하거나 표의 셀들을 블록 지정한 다음, **[편집]-[객체 정렬]-[세로 크기 맞추기]**를 선택하면, 세로 크기가 기준 객체의 크기와 동일하게 조정됩니다.


##### □ 가로, 세로 크기 맞추기

**<shift>**키를 누른 상태에서 객체들을 선택하거나 표의 셀들을 블록 지정한 다음, **[편집]-[객체 정렬]-[가로,세로 크기 맞추기]**를 선택하면, 가로와 세로 크기가 기준 객체의 크기와 동일하게 조정됩니다.

아래의 그림과 같이 왼쪽 표 전체를 블록 지정한 다음, **[편집]-[객체]-[가로,세로 크기 맞추기]**를 선택하면 좌측맨위의 셀의 크기대로 모든 셀의 크기가 동일하게 변경됩니다.



그리고 **[표]-[표]-[표 보호]**가 체크된 상태에서 **[가로 크기 맞추기]**나 **[세로 크기 맞추기]**, **[가로, 세로 크기 맞추기]**를 선택하면, 좌측맨위의 셀의 크기가 기준이 되는 것이 아니라 표의 크기는 그대로 유지되면서 선택된 셀들의 크기가 동일하게 조정됩니다.

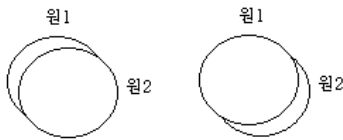
 참고로, 표의 셀들을 선택한 상태에서 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 팝업 메뉴를 띄운 후, **[행 높이를 같게]**나 **[열 너비를 같게]**를 선택하면, **[표 보호]**의 체크 여부와 상관없이 표의 크기는 그대로 유지되면서

선택된 셀들의 크기가 동일하게 조정됩니다.

## 5.10. 앞에 놓기/뒤에 놓기

두 개 이상의 객체가 겹쳐 있을 때, 전체 모양을 보이게 하려는 객체를 선택하여 **앞에 놓기**를 합니다. 또는 겹쳐있는 나머지 객체를 선택하여 **뒤에 놓기**합니다.

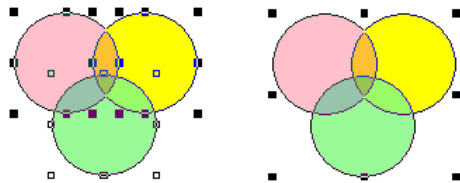
아래 그림에서 왼쪽 그림은 원 1 이 원 2 의 뒤에 놓여진 상태입니다. 원 1 이 원 2 의 앞에 놓이도록 하려면 원 1 을 선택한 다음 **[편집]-[위치/그룹]-[객체 위치]-[앞에 놓기]**를 선택하거나, 원 2 를 선택하고 **[편집]-[위치/그룹]-[객체 위치]-[뒤에 놓기]**를 선택합니다.



## 5.11. 그룹 묶기/그룹 풀기

여러 개의 객체를 묶어서 하나의 객체로 만들고자 할 때 그룹 묶기를 하며 그룹으로 묶인 객체들은 한 덩어리로서 그룹을 풀기 전까지는 **하나의 객체**로 취급됩니다.

예를 들어, 두 개의 원을 그린 다음 두 개의 원을 하나로 만들어 편집하고 싶을 때, **[편집]-[위치/그룹]-[그룹]-[그룹 묶기]**를 선택하여 하나의 객체로 묶어서 편집하면 편리합니다.



그룹 묶기가 된 객체는 객체 선택 후, **[편집]-[위치/그룹]-[그룹]-[그룹 풀기]**를 선택하면 원래의 객체 상태로 돌아갑니다.

 데이터 셋 연결 대화상자를 통하여 Report Viewer 에서 데이터가 나와야 할 객체는 그룹 묶기를 하면 데이터가 출력되지 않으니 주의하십시오.

## 5.12. 페이지 편집

기 작성된 페이지를 복사하거나 붙여넣기, 삭제하는 기능입니다.

### 5.12.1. 페이지 복사

[편집]-[페이지 편집]-[페이지 복사]를 선택하여 현재 페이지 또는 지정된 페이지를 복사할 수 있습니다. 단, 페이지 복사는 본문 페이지에 대해서만 가능하며, 본문 페이지를 추가할 수 있는 조건(일반 문서이거나 서브 페이지를 사용하는 표문서)에서만 선택이 가능합니다.

### 5.12.2. 페이지 붙여넣기

[편집]-[페이지 편집]-[페이지 복사]를 선택하여 페이지를 복사한 후에, [편집]-[페이지 편집]-[페이지 붙여넣기]를 선택하여 페이지를 붙여넣기할 수 있습니다. 단, 페이지 붙여넣기는 본문 페이지에 대해서만 가능하며, 복사한 페이지가 존재하고 본문 페이지를 추가할 수 있는 조건(일반 문서이거나 서브 페이지를 사용하는 표문서)에서만 선택이 가능합니다.

### 5.12.3. 페이지 삭제

[편집]-[페이지 편집]-[페이지 삭제]를 선택하면 현재 페이지 또는 지정된 페이지가 삭제됩니다. 페이지 삭제는 보고서에 페이지가 2 페이지 이상 존재하는 경우에만 삭제됩니다. 단, 페이지 삭제는 [원래대로] 기능으로 복구가 되지 않으므로 주의해야 합니다.

## 5.13. 객체 잠금

[편집]-[글에 삽입]-[객체 잠금]을 체크하면, 보고서 안에 그려놓은 객체들을 마우스나 키보드로 이동시키지 못하도록 합니다. 기작성된 보고서의 레이아웃을 건들이지 않으면서 데이터 셋 매핑 정보 등을 수정하고자 할 때 사용하는 기능입니다.

## 5.14. 글에 삽입/글에서 분리

표나 텍스트 상자, 이미지 같은 객체를 글 안에 삽입하고자 할 때, 사용하는 기능입니다. 아래의 그림과 같이 표나 텍스트 상자 안에 다른 객체를 삽입하여야 하는 경우에 유용합니다.

		<table border="1"> <tr> <td colspan="3">삽입된 표</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	삽입된 표					
삽입된 표								

[글에 삽입] 기능을 사용하고자 할 경우에는 먼저 삽입할 객체를 선택한 후, [편집]-[글에 삽입]-[글에 삽입]을 선택하면 됩니다.

삽입 객체를 다시 글에서 분리하고자 하는 경우에는 삽입 객체를 블록 지정한 후, [편집]-[글에

삽입]-[글에서 분리]를 선택하면 됩니다.